

**Taller de Lenguaje PHP****Carrera/ Plan:**

Ingeniería en Computación Plan 2008 / Plan 2011 / Plan 2024

Año 2025

**Año:** 5to**Régimen de Cursada:** Semestral**Carácter (Obligatoria/Optativa):** Optativa**Correlativas:** Taller de Lenguajes II - Programación III**Profesor/es:** Raúl Champredonde**Hs. semanales:** 6 hs.**FUNDAMENTACIÓN**

El último año de la carrera es un momento adecuado para que el alumno aprenda un conjunto de lenguajes, frameworks y librerías de programación y se ponga en contacto con tecnologías como las de internet o aplicaciones para móviles, que lo acerque a las herramientas de uso común en la vida profesional.

**OBJETIVOS GENERALES**

Profundizar los conocimientos obtenidos por el alumno en los primeros cursos vinculados con Algoritmos y Programación, permitiéndole desarrollar un estudio teórico-práctico de algún lenguaje de programación (el lenguaje puede variar con los cambios tecnológicos), poniendo énfasis en el análisis formal de las características del lenguaje y su comparación con los que el alumno conociera a ese momento.

**CONTENIDOS MINIMOS (de acuerdo al Plan de Estudios)**

Estudio de un conjunto de lenguajes, frameworks y librerías de programación para el desarrollo de aplicaciones concretas. En particular, aplicaciones web, para lo cual resulta necesario un recorrido académico básico por las tecnologías involucradas (cliente/servidor, internet, html, javascript, bases de datos).

**PROGRAMA ANALÍTICO**

1. Introducción al desarrollo de aplicaciones Web. ¿Cómo funciona la Web? HTTP. Arquitectura Cliente/Servidor. Nombres de dominio. Lenguaje HTML. Requerimiento/respuesta. Tipos de requerimientos. Scripting del lado del cliente (javascript). Scripting del lado del servidor.
2. HTML, CSS
3. Javascript
4. PHP
  - a. Introducción. Sintaxis y semántica del lenguaje. Consideraciones generales del lenguaje. Variables. Tipos de Datos. Operadores y expresiones. Constantes.
  - b. Estructuras de control.
  - c. Subprogramas Funciones. Definición. Invocación. Parámetros formales y actuales. Alcance de una variable: variables locales y globales. Funciones anónimas.
  - d. Matrices Definición. Creación. Matrices asociativas. Matrices multidimensionales. Acceso y manipulación. Strings Definición. Formato. Operaciones básicas.
  - e. Utilización de bases de datos. Introducción al uso de bases de datos y tablas. Introducción a las sentencias elementales SQL. Uso de MySQL.
  - f. Clases y objetos. Definición. Creación. Métodos y propiedades. Herencia.
  - g. Excepciones
  - h. Sesiones. Manejo de sesiones. Cookies
5. API REST
  - a. Concepto de API
  - b. Arquitectura REST
  - c. Desarrollo de API REST
6. React
  - a. Estructura de una aplicación React
  - b. JSX

- 
- c. Componentes y componentes función.
  - d. Props, estados
  - e. Hooks state, effect

## **BIBLIOGRAFIA**

- *php.net*
- *w3.org*
- *Desarrollo de Aplicaciones web con php y Mysql. Manuel Torres Remon. Empresa Editora Macro*
- *Desarrollo web con PHP y MySQL. Edición 2018 (Guías Prácticas). Luis Miguel Cabezas Granado. Anaya Multimedia*
- *Learning PHP 7. Antonio Lopez. Packt Publishing - ebooks Account*
- *www.slimframework.com*
- *<https://laravel-guide.readthedocs.io/en/latest/eloquent/>*
- *es.reactjs.org*
- *fullstackopen.com*
- *Desarrollo Web con React, Pello Xabier Altadill Izura, Anaya*

## **METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA**

*La actividad curricular se organiza en Teoría, Práctica y explicación de práctica.*

*La teoría consiste en una presentación y explicación conceptual por parte del docente de los temas centrales donde los alumnos participan haciendo preguntas y planteando dudas.*

*En la práctica se resuelven ejercicios en forma individual que son planteados en las guías de Trabajos Prácticos. El docente atiende las dudas y consultas de los alumnos para la resolución de los mismos.*

*Las explicaciones de la practica permite la articulación entre la teoría y la practica el docente desarrolla algún ejercicio modelo que resulta importante para la resolución de las ejercitaciones prácticas.*

## **EVALUACIÓN**

*La aprobación de la cursada consiste en el desarrollo de un proyecto que es entregado y corregido en diferentes etapas. Este trabajo debe cumplir con un conjunto de requisitos enunciados junto con el problema planteado.*

*La aprobación final de la materia consiste en la defensa individual escrita y oral del proyecto presentado.*

**CRONOGRAMA DE CLASES Y EVALUACIONES**

Clase	Fecha	Contenidos/Actividades
1	10/03/2025	Funcionamiento de la Web. HTTP Nociones de HTML, CSS, JS, XML Nociones de posibles arquitecturas
2	17/03/2025	PHP
3	31/03/2025	PHP. BD. JSON
4	07/04/2025	BD. JSON
5	14/04/2025	API. Arquitectura REST

Evaluaciones previstas	Fecha
Entrega/coloquio parcial API REST	06/05/2025
Entrega/coloquio parcial REACT	01/07/2025
Coloquio final	14/07/2025

**Contacto de la cátedra (mail, sitio WEB, plataforma virtual de gestión de cursos):**

- Mail (obligatorio): [rchampre@yahoo.com.ar](mailto:rchampre@yahoo.com.ar)
- Sitio WEB:
- Plataforma virtual: Ideas
- Otros:



Firma del/los profesor/es