

**ARQUITECTURA, SISTEMAS OPERATIVOS Y REDES  
(ÁREA ARSORE)**

# **Java y Aplicaciones Avanzadas sobre Internet**

**1ER SEMESTRE**

**OPTATIVA LIC. EN INFORMÁTICA  
LIC. EN SISTEMAS E INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN**



# Correlativas



- **Proyecto de Software**



# Contenido General

Construcción de aplicaciones server-side, en tecnologías JAVA, caracterizadas por ser distribuidas, multiusuario, de alta disponibilidad, de acceso seguro, portables, escalables e interoperables.

- Modelo de componentes multi-tier promovido por JEE.
- Servlets HTTP.
- Servlets Listeners y Servlets Filtros.
- Manejo de sesiones.
- Construcción de páginas dinámicas mediante Java ServerPages (JSP)
- Persistencia en aplicaciones JAVA server-side
- Arquitecturas basadas en APIs Web: API REST y Angular

# Metodología de Trabajo



Los contenidos están articulados y organizados en instancias prácticas y teóricas semanales.

Se desarrolla un proyecto a lo largo de la cursada sobre problemáticas reales. El proyecto puede desarrollarse en grupo (cursada presencial) o individualmente (cursada semi-presencial). En ambos casos se asignará un docente que hará el seguimiento del proyecto.

## Dos modalidades de cursada:

- **Presencial:** clases teóricas y prácticas obligatorias.
- **Semi-presencial:** la comunicación es a través de la plataforma virtual de la cátedra. Se contemplan encuentros presenciales. Se recomienda buen manejo de Java Standar Edition.

# Metodología de Trabajo



- Utilización de ambientes de desarrollo de software profesional: versionado de código, IDEs de desarrollo, virtualización, servidores web, servidor de bd, etc.
- Uso de herramientas de soporte y desarrollo de la comunidad de software libre.
- Las práctica y las evaluaciones se realizan en la sala de PC.
- Uso de la plataforma de gestión de cursos de la Facultad de Informática: **<http://catedras.info.unlp.edu.ar>**.

# Evaluación



- **Promoción directa:** consiste en el desarrollo de un proyecto y su puesta en funcionamiento, durante la cursada.

**La evaluación es incremental:** durante la cursada se realizan 6 instancias de evaluación que consisten en la resolución y entrega de diferentes módulos del proyecto.

Se aprueba con al menos 6 puntos de promedio entre las 6 instancias de evaluación y al menos 4 puntos en cada una de ellas.

**La entrega final del proyecto consiste en la entrega de la aplicación funcionando en un servidor de testeo provisto por la cátedra (6ta entrega).**

Las y los estudiantes de modalidad semi-presencial realizarán 3 entregas presenciales y 2 virtuales. La entrega final puede ser virtual o presencial. Las entregas presenciales se completan con un coloquio/preguntas sobre las entregas.

- Las y los estudiantes que no alcancen los requisitos de promoción directa y obtengan al menos 4 puntos en cada una de las 5 primeras entregas, **aprobarán la cursada**. Para aprobar la materia deberán rendir un examen escrito en una de las mesas de examen contempladas en el calendario académico.

# Por qué elegirla?



- Completa los conocimientos y destrezas para desarrollar aplicaciones server-side usando tecnologías JAVA.
- Consolida la formación experimental y profesional del estudiante, ubicándolo en un entorno de trabajo similar al real y cotidiano.

# Docentes



## Profesora Titular

Claudia Queiruga ([claudiaq@info.unlp.edu.ar](mailto:claudiaq@info.unlp.edu.ar))

## Profesor Adjunto

Jorge Rosso ([jrosso@info.unlp.edu.ar](mailto:jrosso@info.unlp.edu.ar))

## Jefe de Trabajos Prácticos

Diego Bellante ([diegobellante@gmail.com](mailto:diegobellante@gmail.com))

## Ayudantes

Ezequiel Boccalari

Juan Pablo Garritano

Andrés Vazzano



# Horarios y más Información



## Horarios de teoría

Día: Miércoles

Hora: de 14:30 a 16:30

Aula 2

## Horarios de práctica

Día: Miércoles

Hora: 16.30 a 19.30

Sala de PC, Aula 8

## Fecha de comienzo

Miércoles 13/3 (teoría y práctica)